

ffaa IM Version 1.0 Arma2



La **Infantería de Marina** es un cuerpo militar que forma parte de la Armada Española y es la infantería de marina más antigua del mundo, creada en 1537. Las funciones principales de la Infantería de Marina son la proyección del poder naval sobre una costa hostil (operaciones anfibias) y las actividades de seguridad de buques e instalaciones navales.

Necesita Addons

- ffaa_armas

Infantería de Marina

Modelo	Creadores
Im sereco CSAR	JAvi, Arkhanis
Im sereco R	JAvi, Arkhanis
Im sereco ACAF	JAvi, Arkhanis
Im sereco A2	JAvi, Arkhanis
Im sereco A1	JAvi, Arkhanis
Im soldado Art	JAvi, Arkhanis
Im soldado MED	JAvi, Arkhanis
Im soldado ING	JAvi, Arkhanis
Im soldado MG	JAvi, Arkhanis
Im soldado LG	JAvi, Arkhanis
Im soldado C	JAvi, Arkhanis
Im soldado B	JAvi, Arkhanis
Im soldado A	JAvi, Arkhanis
Im oficial	JAvi, Arkhanis



Directorios

ffaa_im_soldado_A	Fusilero
ffaa_im_soldado_C90	Fusilero (C90)
ffaa_im_soldado_LG	Fusilero (AG36)
ffaa_im_soldado_MG1	Ametrallador (Minimi)
ffaa_im_soldado_MG2	Ametrallador (MG3)
ffaa_im_soldado_ING	Zapador (combate)
ffaa_im_soldado_ING_L	Zapador
ffaa_im_soldado_MED	Paramedico (combate)
ffaa_im_soldado_MED_L	Paramedico
ffaa_im_soldado_AW	Tirador (AW)
ffaa_im_soldado_Spot	Observador
ffaa_im_soldado_M95	Tirador (M95)
ffaa_im_soldado_AW_G	Tirador Ghillie (AW)
ffaa_im_soldado_Spot_G	Observador Ghillie
ffaa_im_soldado_M95_G	Tirador Ghillie (M95)
ffaa_im_soldado_LE	Jefe de Peloton
ffaa_im_soldado_LE1	Suboficial
ffaa_im_soldado_Oficial	Oficial
ffaa_im_soldado_Artillero	Operador armas pesadas
ffaa_im_sereco_asalto	Operador
ffaa_im_sereco_asalto_LG	Operador (AG36)
ffaa_im_sereco_asalto_MG	Operador (Minimi)
ffaa_im_sereco_asalto_AT	Operador (C90)
ffaa_im_sereco_asalto_CSAR	Operador (CSAR)
ffaa_im_sereco_asalto_ACAF	Operador (ACAF)
ffaa_im_sereco_Recon	Reconocimiento
ffaa_im_sereco_Recon_MG	Reconocimiento (Minimi)
ffaa_im_sereco_Recon_LG	Reconocimiento (AG36)
ffaa_im_sereco_Recon_AW	Reconocimiento (AW)
ffaa_im_sereco_Recon_M82	Reconocimiento (M82A1)
ffaa_im_sereco_Recon_spot	Reconocimiento (Spotter)